CROSSMEDIA; QUANTIFIED SELF; C. LEDWIG

JEAN-MARIE GRANZOW

In der Mobile Application 80 Bites geht es um Selbstoptimierung im Sinne von Gewichtsverlust.

Die Konkurrenzanalyse dieser Anwendung hat ergeben, dass sich eine Vielzahl von Herstellern mit dieser Thematik auseinandergesetzt hat und der Markt gesättigt scheint.

Die Anwendung funktioniert mit Hilfe eines Interfaces in der Optik eines Pedometers. Während der Nahrungsaufnahme soll die synchrone Eingabe jedes Bissen mittels klicken registriert werden um somit die Essgeschwindigkeit und das sorgfältige Kauen zu überwachen und letztenendlich zu optimieren um eine langfristige Gewichtsreduktion zu erzielen. Hauptsächlich soll dies jedoch durch das Einhalten der Nahrungsaufnahme von 80 Bissen ermöglicht werden.

Hierfür generiert die App je nach "Bissfrequenz und -Anzahl" anmerkungen die dem jeweiligen Anwender bei der Einhaltung dieser Vorgaben helfen sollen.

Um letztlich einen Überblick über sein - zu optimierendes - Essverhalten zu ermöglichen, erstellt die Anwendung ein Kurven-diagramm, welches jede Eingabe bzw. jede Mahlzeit unter Anwendung von 80 Bites beinhaltet und gestattet somit Verbesserungsansätze zu erkennen.





