

Nils

Hoffmann

Crossmedia

WiSe 11/12

## Haustier App:

### Problemstellung:

Nach Anschaffung eines neuen Haustiere, fehlen oft wichtige Information bezüglich der Fütterungs- und/oder Ausgehzeiten.

### Zielsetzung:

Neuen Besitzern, das Zusammenleben mit ihren Tieren erleichtern, indem die App eine große Datenbank an Wissen bereitstellt und ebenfalls als Denkhilfe dient.

### Methode:

Eine App, die nach der Eingabe gewisser Daten, sowie Gewicht, Alter, Größe und natürlich Tierart, gute Tipps zur Ernährung des neuen Haustiers gibt und ebenfalls nach einem gewissen Zeitzyklus und der Eingabe ausreichender Informationen automatisch erkennt, wann die besten Fütterungs- und Ausgehzeiten sind.

Kurzkonzepte

## Abiturrechner

### Problemstellung:

Es gibt nur wenige und meistens nur auf ein Bundesland beschränkte Abiturrechner, denen ebenfalls viele Funktionen fehlen, sodass Schüler ihre Noten bzw. Punkte nur am PC oder durch analoge Eingabe errechnen können.

### Zielsetzung:

Ein Programm, das Schülern das Errechnen der Noten erleichtert.

### Methode:

Eine App die durch die Eingabe weniger Informationen, wie z.B. die Angabe des Bundeslands und der Noten des Schülers, den Schnitt errechnet, sowie die Anzahl der bisher verdienten MSS-Punkte. Ebenfalls soll automatisch erkannt werden, welche Fächer abgestuft werden können und abgestuft werden sollten, um das bestmögliche Ergebnis zu erzielen.

Kurzkonzepte

## Carsharing-App

### Problemstellung:

Wie kann das Verkehrsaufkommen und die damit verbundenen Emissionen verringert werden? Wie kann das Verkehrssystem optimiert werden um mit den vorhandenen Straße schneller von A nach B zu kommen, ohne weitere Fahrzeuge hinzuzufügen? Wie können noch mehr Menschen zeitsparender transportiert werden?

### Zielsetzung:

Ein System, das es ermöglicht Fahrzeuge gemeinschaftlich zu nutzen, sodass weniger Fahrzeuge benötigt werden um die gleiche oder eine höhere Anzahl an Menschen zu transportieren. Ebenfalls hilft es dabei die Emissionen zu vermindern und kommt somit der Umwelt zugute.

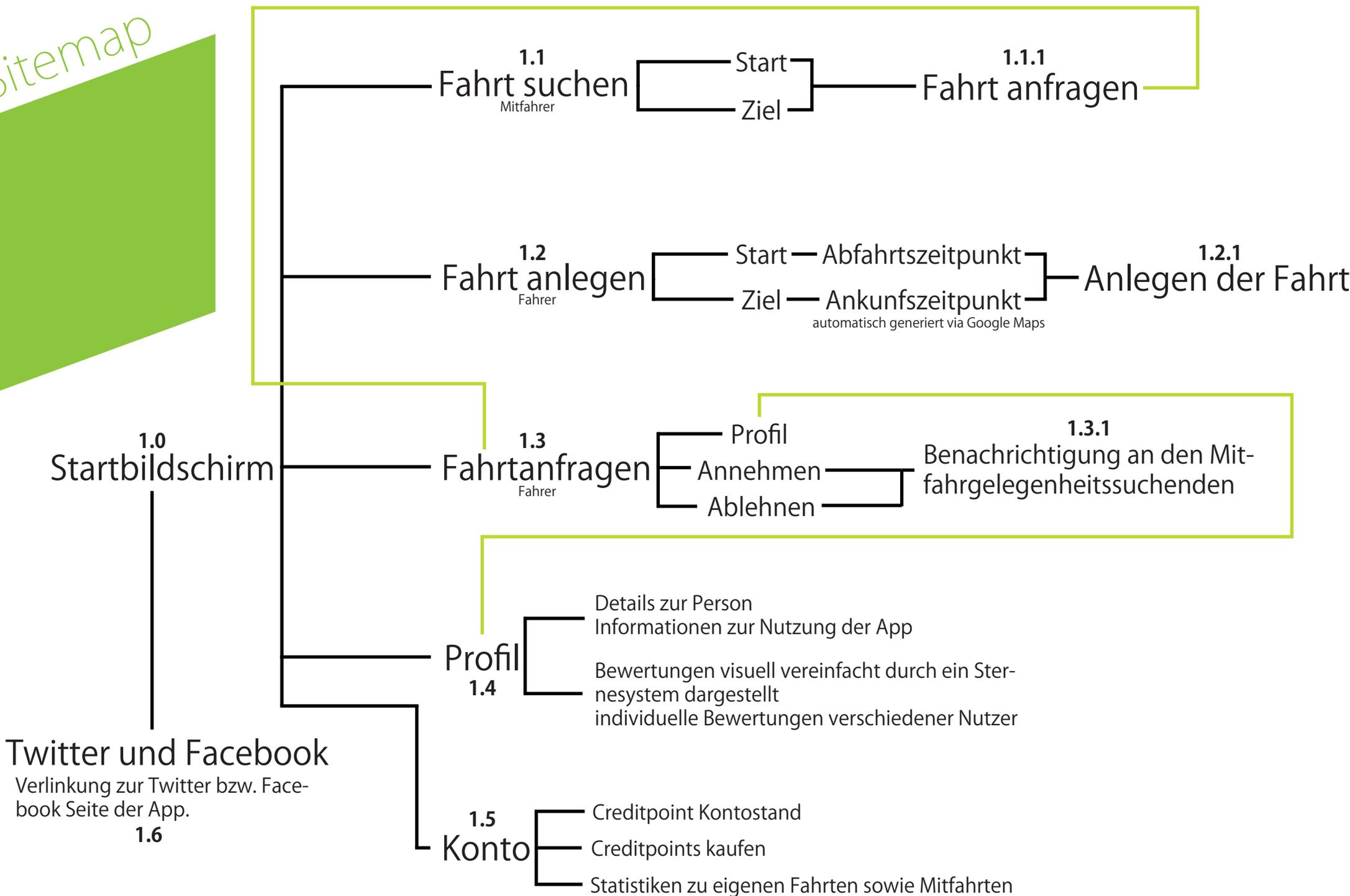
### Methode:

Eine App die es sowohl Mitfahrtsuchenden, als auch Fahrern ermöglicht, sich miteinander zu verknüpfen. Fahrer haben hierbei die Möglichkeit ihr Fahrtziel, sowie ihren Abfahrtszeitpunkt anzugeben und diese Fahrt für Mitfahrer anzubieten. Mitfahrgelegenheitssuchende geben ebenfalls ihren Zielort, sowie momentanen Standort ein und erhalten nach Angabe der ungefähren Abfahrtszeit sofort eine Info ob mögliche Fahrten in der Nähe stattfinden. Falls eine Fahrt gefunden werden kann, erhält der Fahrer die Möglichkeit die Mitfahrt zu bestätigen oder abzulehnen.

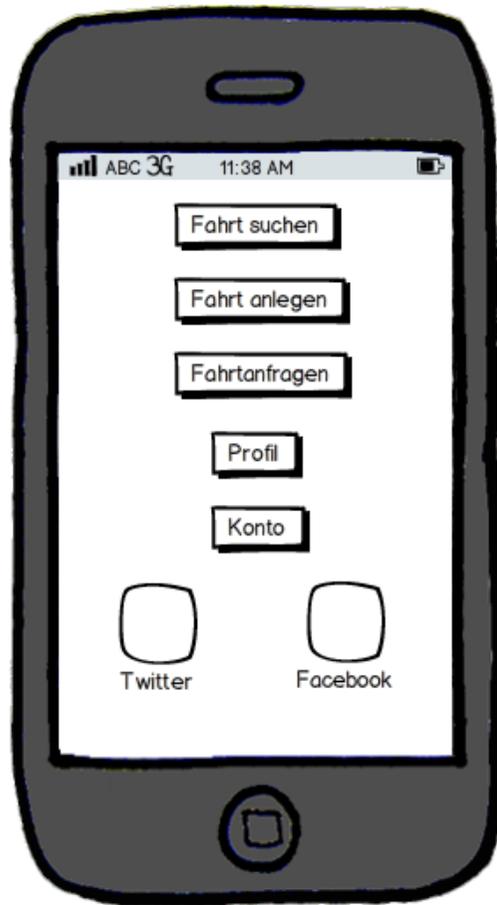
Das System ist ebenfalls an ein Creditsystem gekoppelt, das Fahrer durch die Mitnahme von Suchenden belohnt. Hierbei können ebenfalls durch das Sparen von Emissionen und anderen Faktoren Creditpoints generiert werden. Diese kann man sich entweder ab einem bestimmten Betrag auszahlen lassen oder als Fahrtwährung genutzt werden. Mitfahrer ohne Möglichkeit sich diese CP selber zu verdienen, können diese auch innerhalb der App käuflich erwerben.

Wahlkonzept

# Sitemap



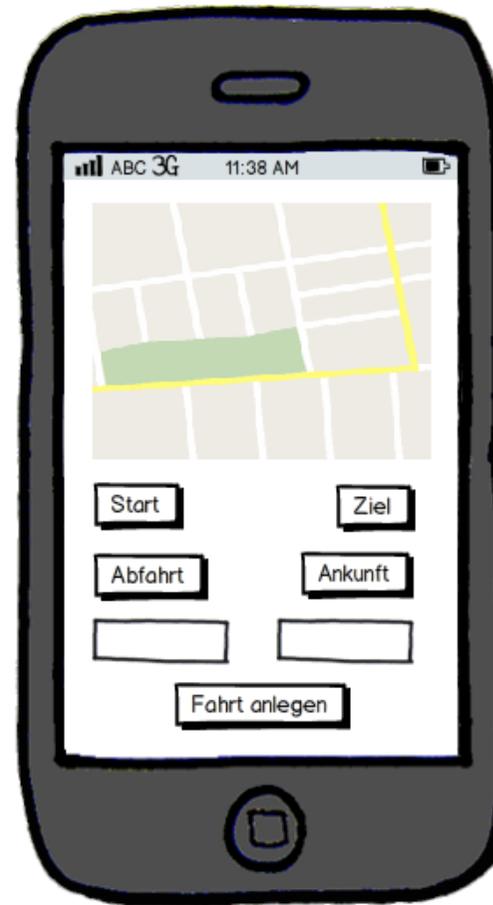
1.0



1.1



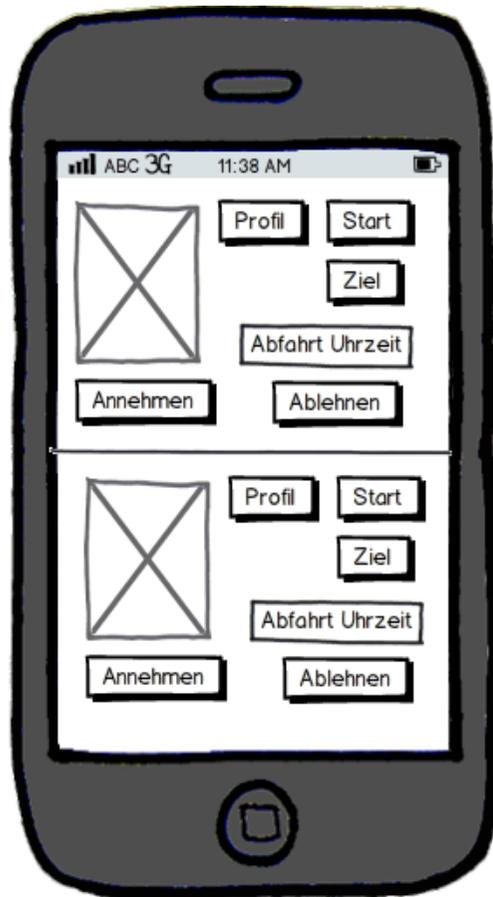
1.2



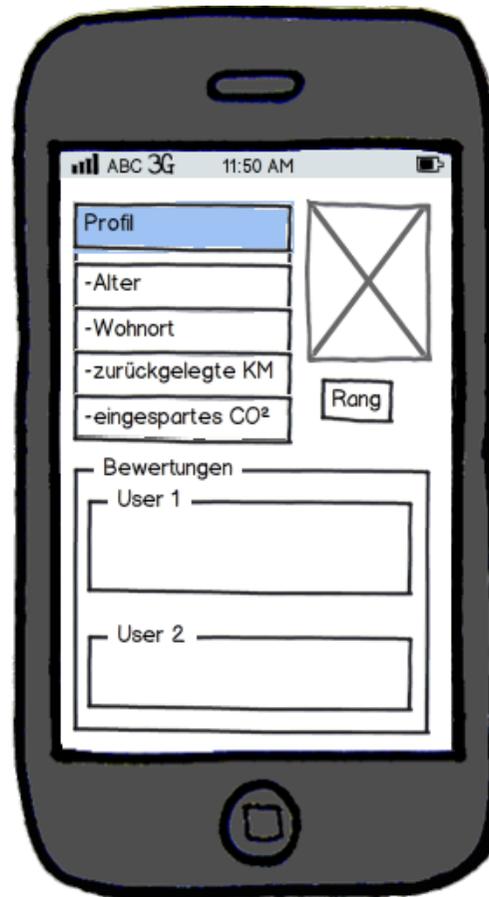
Mockup



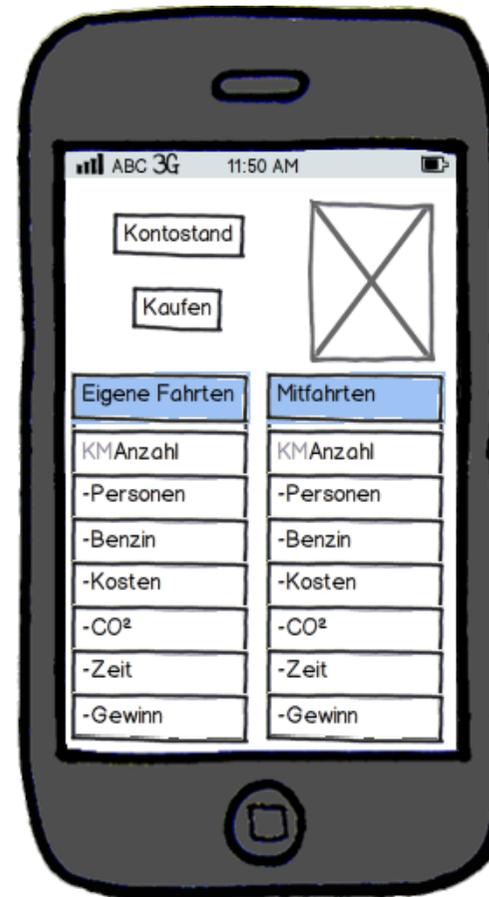
1.3



1.4



1.5



Mockup



Screenesign



Mitfahrer können hier eine Fahrt suchen und gelangen zum Fenster 1.1

Fahrer können hier eine Fahrt für Suchende anlegen und gelangen zum Fenster 1.2

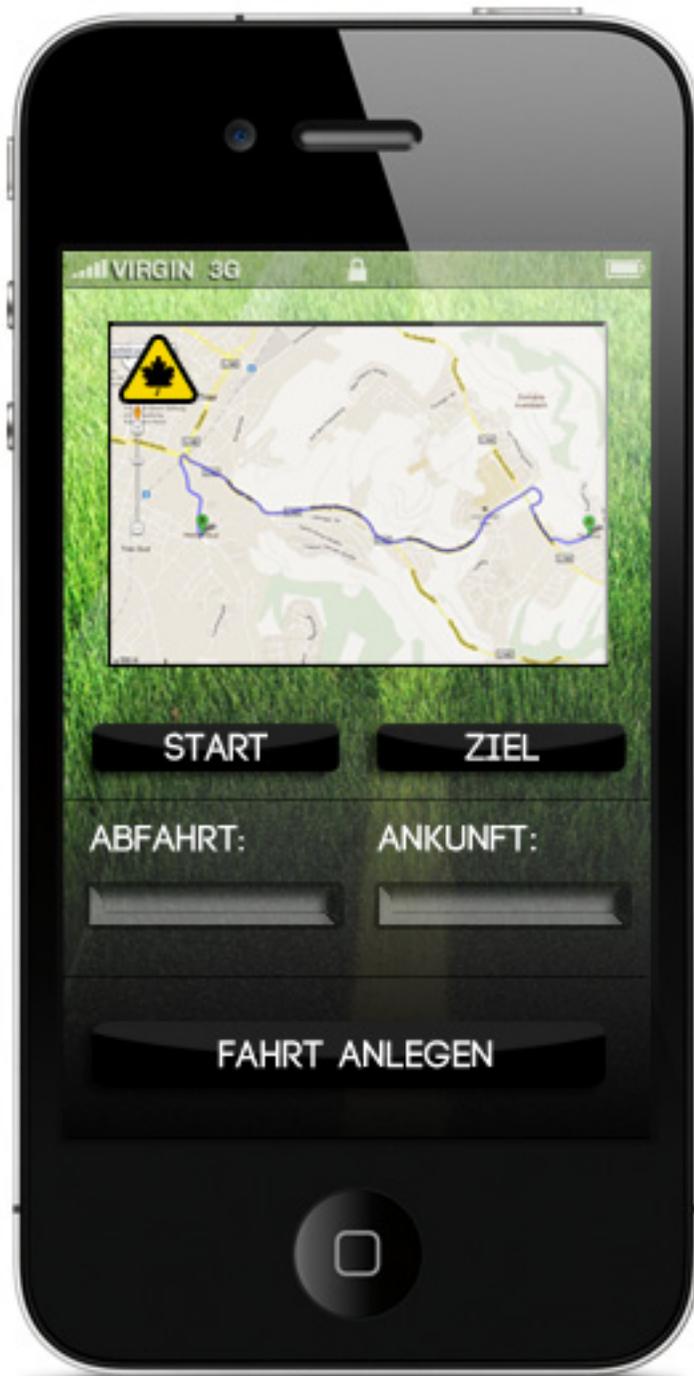
Hier können Fahrer ihre Anfragen von Suchenden nach Anlegen einer Fahrt überprüfen und gelangen zu Fenster 1.3

Hier können Nutzer ihr Profil ansehen, was ebenfalls für andere Nutzer sichtbar ist und gelangen zu Fenster 1.4

Nutzer können hier ihr Konto mit verschiedenen Datensammlungen überprüfen, sowie ihre CP auffüllen oder überprüfen. Dieses Fenster ist nur für den Benutzer selbst sichtbar. Man gelangt zu Fenster 1.5

Durch Betätigen dieser Buttons gelangt man zu den jeweiligen „Fanpages“ (Punkt 1.6)

Screenesign  
1.0



Fahrer haben hier die Möglichkeit ihren Fahrtstart, sowie ihr Fahrtziel anzugeben. Durch Klicken auf die Karte lässt sich ein Pin markieren, der durch das Klicken auf „Start“ oder „Ziel“ definiert wird.

Nach Angabe dieser Daten, lässt sich durch das Klicken auf das „Abfahrt“-Fenster, eine gewünschte Uhrzeit eingeben. Durch die Verknüpfung mit Google Maps, wird die Ankunftszeit automatisch berechnet.

Durch ein Klicken auf den „Fahrt anlegen“-Button wird die Fahrt angelegt und ist ab diesem Zeitpunkt für Suchende, die eine Fahrt in der Nähe der Strecke suchen, im Fenster 1.2 zu finden.



Mitfahrgelegenheitssuchende haben hier die Möglichkeit, eine Fahrt zu suchen. Ähnlich wie beim Anlegen einer Fahrt müssen hier Wunschstart- und Ziel mit Pins angegeben und definiert werden.

Nach Eingabe dieser Daten erhält der Suchende sofort Informationen ob Fahrten in der Nähe stattfinden und wann genau diese dort starten. Hierbei werden auch Fahrten angezeigt die von der eigentlichen Wunschroute abweichen, solange diese in einem gewissen Toleranzbereich liegen.

Nach Auswahl einer Fahrt und der Bestätigung durch das Betätigen des „Fahrt anfrage“-Buttons, wird diese im Fenster 1.3 des Fahrers angezeigt.



In diesem Fenster sehen Fahrer welche Personen ihre eingetragenen Fahrten anfragen. Neben dem Start- und Zielpunkt und der Startzeit, sehen sie hier ein Bild des Suchenden und haben die Möglichkeit auf das Profil des Mitfahrers zuzugreifen um somit seine Vertraulichkeit zu überprüfen oder auch einfach diverse Informationen über ihn zu erlangen. Durch Klicken auf den „Profil“-Button gelangt der Fahrer zu Fenster 1.4.

Durch Betätigen des grünen Hakens oder des roten Kreuzes kann der Fahrer die Anfrage ablehnen oder annehmen.



Nachdem ein Fahrer eine Anfrage angenommen oder abgelehnt hat, erhält der Fahrsuchende eine Push-Nachricht auf sein Handy um ebenfalls zu bestätigen, dass er die Fahrt wahrnehmen wird.

Falls dies der Fall ist, erhält der Fahrer eine ähnliche Push-Nachricht als Bestätigung.

Screenesign  
1.3.1

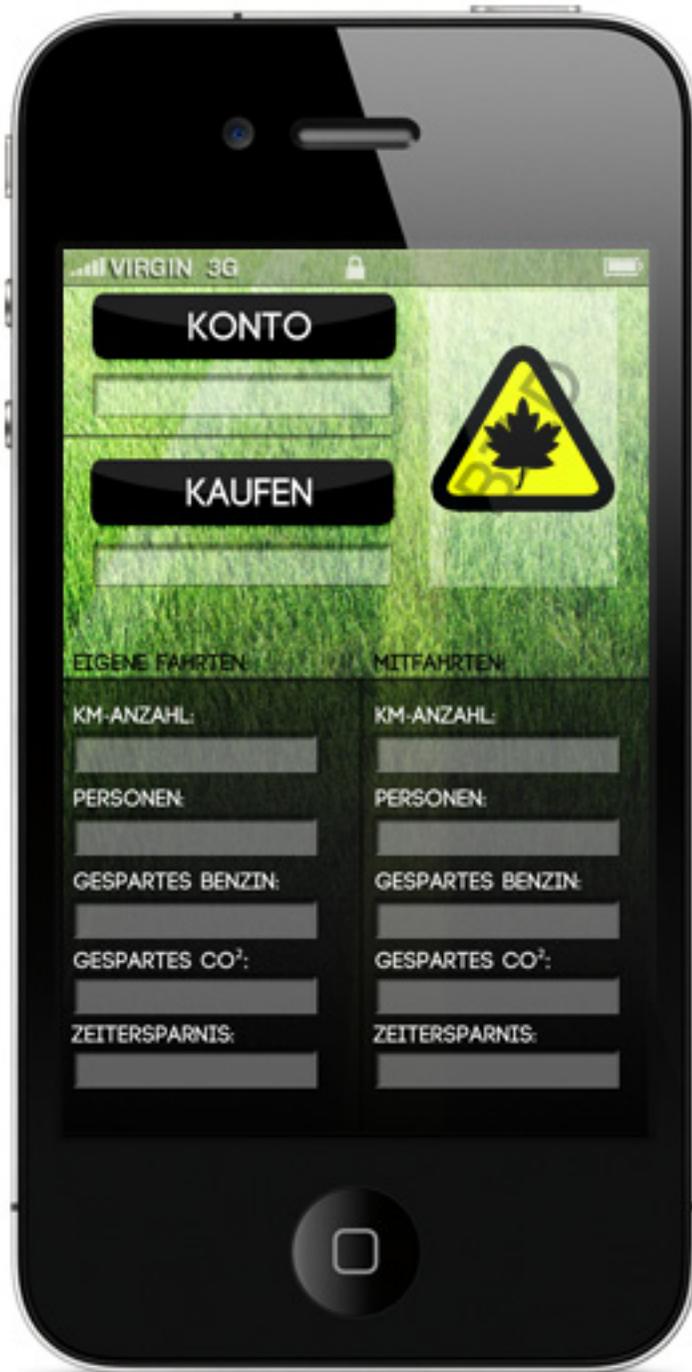


Im Profilenster, erhalten andere User viele nützliche Informationen über andere User. Fahrer erhalten zum Beispiel viele Informationen über die Vertrauenswürdigkeit ihrer Mitfahrer und können so besser einschätzen ob sie dieser Person eine Mitfahrt anbieten.

Umgekehrt erhalten Suchende nähere Informationen über Fahrer.

Neben Angaben wie Alter, Wohnort und dem Namen, erfährt man ob die Person den Service öfters nutzt und somit dazu beiträgt, das Verkehrsaufkommen zu verringern, Emissionen einzusparen, sowie Urwald zu retten.

Durch ein Bewertungssystem in Form von Sternen (1-4), sieht man auf einen Blick, wie sich die Person bei anderen Fahrten verhalten hat. Falls dieses vereinfachte System nicht ausreichend ist, hat man außerdem die Möglichkeit weitere Informationen in Form von individuellen Bewertungen verschiedener User nachzulesen.



Diese Seite ist nur für den User selber zu sehen. Im oberen Teil hat der Benutzer die Möglichkeit seinen Kontostand zu überprüfen und gegebenenfalls aufzufüllen oder sich den Betrag auszahlen zu lassen, wenn er einen gewissen CP-Betrag überschritten hat.

Im unteren Teil erhält er Informationen über sein eigenes Fahrverhalten. Hierbei wird zwischen eigenen Fahrten und Mitfahrten unterschieden.

Neben Angaben der „gefahrenen Kilometer“ durch Nutzung der App und der durchschnittlichen „Personenzahl“ im Auto, erfährt man wie viel Benzin durch das Teilen des Fahrzeugs eingespart wurde, in dem die Literanzahl auf die Personen verteilt wird.

Unter dem Punkt „gespartes CO<sub>2</sub>“ erfährt der User wie viel Emissionen durch die Zusammenfahrt mit anderen im Verhältnis zu Alleinfahrten eingespart wurde.

Zeitersparnis beschreibt die eingesparte Zeit, durch das verringerte Verkehrsaufkommen.